

# **Projet family app 2017**

# Table des matières

|  |          |
|--|----------|
| <b>1. Résumé du projet</b>             | <b>3</b> |
| <b>2. Répartition du travail</b>       | <b>4</b> |
| a: Application                         | 4        |
| b: Écran                               | 5        |
| 2. Étudiants                           | 5        |
| <b>3. Outils / Composants utilisés</b> | <b>6</b> |
| 1. Application                         | 6        |
| 2. Ecran                               | 6        |

# 1. Résumé du projet

Il est question durant le projet de réaliser une application smartphone à destination de la famille, connectée à un écran chez soi. L'application permettra aux utilisateurs de créer des listes de courses partagées, un emploi du temps de famille, des propositions pour le repas du soir, une galerie photo et une liste de recettes de famille. L'écran branché à la maison a pour vocation de centraliser les informations essentielles au sein d'un écran accessible par tous.

L'écran sera tactile et aura une application différente de celle du smartphone (moins complète pour plus de clarté).

Un site internet sera disponible ?

L'application sera tout d'abord disponible sur Android. Les fonctionnalités seront implémentées en fonction du temps disponible et de l'avancement du projet.

## 2. Répartition du travail

### 1. a: Application

| Objectifs                                | Peu important | Assez important | Prioritaire |
|--|---------------|-----------------|-------------|
| Mise en place de l'application           |               |                 |             |
| Connection/Création Comptes utilisateurs |               |                 |             |
| Création différentes familles            |               |                 |             |
| Implémentation de listes de courses      |               |                 |             |

|   |  |  |  |
|---|--|--|--|
| partagées   |  |  |  |
| Recettes de famille                                 |  |  |  |
| Synchronisation Internet                            |  |  |  |
| Debug   |  |  |  |
| Emploi du temps                                     |  |  |  |
| Chat familial                                       |  |  |  |
| Galerie photo                                       |  |  |  |
| Fidéliser les utilisateurs                          |  |  |  |
| Création de posts et flux d'actualités              |  |  |  |
| Partenaire avec Leclerc drive / Carrefour drive etc |  |  |  |
| Commercialisation sur Android                       |  |  |  |
| Transposition sur Iphone                            |  |  |  |

## 1. b: Écran

| Objectifs                                    | Peu important | Assez important | Prioritaire |
|--|---------------|-----------------|-------------|
| Connexion écran sur support                  |               |                 |             |
| Système d'exploitation                       |               |                 |             |
| Implémentation module Wi-Fi                  |               |                 |             |
| Codage de l'application / ou accès au site ? |               |                 |             |

|                     |  |  |  |
|---------------------|--|--|--|
| Tactile             |  |  |  |
| Debug               |  |  |  |
| Interface optimisée |  |  |  |
| Autre               |  |  |  |
| Autre               |  |  |  |
| Autre               |  |  |  |

## 2. Étudiants

**Ecran:** Pascal Nathan Robin (Branche systèmes embarqués)

**Application Android:** Camille Alexandre (Branche informatique)

## 3. Outils / Composants utilisés

### 1. Application

- Environnement de programmation: Eclipse ? / Codage plus haut niveau ? / Game maker ?
- Serveurs de stockages (RW!!): Amazon Drive ? (paye pour la consommation)
- Interface, style de l'application: <https://www.youtube.com/watch?v=xYkz0Ueg0L4>
- Tutoriels utiles: - <https://www.youtube.com/user/GoogleDevelopers/about>  
- évidemment openclassrooms

## 2. Ecran

- Environnement de programmation: C? / Codage plus haut niveau ou plus bas?
- Composants à utiliser
  - ◆ Arduino
    - <http://www.watterott.com/en/MI0283QT-2-Adapter>
    - <https://hackspark.fr/fr/blog/2013/04/arduino-et-ecran-couleur-tactile/>
  - ◆ Raspberry
    - [https://www.amazon.fr/gp/product/B00OFLKPG4/ref=as\\_li\\_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00OFLKPG4&linkCode=as2&tag=monlamp0c-21](https://www.amazon.fr/gp/product/B00OFLKPG4/ref=as_li_tl?ie=UTF8&camp=1642&creative=19458&creativeASIN=B00OFLKPG4&linkCode=as2&tag=monlamp0c-21)
- Connexion réseau ?
  - ◆ Arduino
    - <https://www.youtube.com/watch?v=cxVABKNy7OI>
    - [http://www.miniinthebox.com/fr/wifi-serie-module-sans-fil-wifi-de-module-sans-fil-esp8266\\_p3247309.html?currency=EUR&litb\\_from=paid\\_adwords\\_shopping&utm\\_source=google\\_shopping&utm\\_medium=cpc&adword\\_mt=&adword\\_ct=153714612696&adword\\_kw=&adword\\_pos=1o1&adword\\_pl=&adword\\_net=g&adword\\_tar=&adw\\_src\\_id=9772115911\\_661123897\\_35251012317\\_pla-211894547562&gclid=CNfwlJHIn9ICFbEV0wodCulM8g](http://www.miniinthebox.com/fr/wifi-serie-module-sans-fil-wifi-de-module-sans-fil-esp8266_p3247309.html?currency=EUR&litb_from=paid_adwords_shopping&utm_source=google_shopping&utm_medium=cpc&adword_mt=&adword_ct=153714612696&adword_kw=&adword_pos=1o1&adword_pl=&adword_net=g&adword_tar=&adw_src_id=9772115911_661123897_35251012317_pla-211894547562&gclid=CNfwlJHIn9ICFbEV0wodCulM8g)
  - ◆ Raspberry
    - mise à jour à faire : <https://raspbian-france.fr/connecter-wifi-raspberry-pi-3/>
- Synchronisation régulière ou manuelle ?
- Site web optimisé tactile ou vraie application?
- Batterie ou branchement au secteur ?
  - <https://zestedesavoir.com/tutoriels/364/alimenter-une-arduino-sans-usb/>