

Proposition de sujet fin de E3

Nom des élèves :

- ATHLAN Charles
- BEAUMONT Kévin
- BRISSON Florian
- FAKRI Marwane
- FRAMBOURG Jérôme
- KEMMAT Reyan

Projet :

La machine à sauce

C'est une machine à sauce automatisée permettant de verser différentes sauces ou mélanges de sauces grâce à une interface de commande tactile.

Caractéristiques :

- Capteurs de présence de récipient pour éviter le gaspillage
- Capteurs de niveaux des condiments
- Interface Ethernet pour la gestion par l'administrateur de la machine
- Signalement sonore et visuel si un problème apparaît sur la machine

Outils matériels :

Arduino, Raspberry, pompes à condiments, capteurs, écran lcd tactile, transformateurs électriques, imprimantes 3D pour réaliser certaines pièces, LED, composants électroniques divers (résistances, AOP ...)